

# ИТ-ЛАНДШАФТ «БЕЛЫХ ПЯТЕН» ЦКР «ИГРОВЫЕ СЕРВИСЫ». ЧАСТЬ 1

ПРИОРИТЕТНОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	КЛАСС ПО	ЗАРУБЕЖНОЕ ПО	ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ПОТРЕБНОСТИ
Игровой движок программного комплекса для разработки программного обеспечения	07.10.Игры и развлечения	Epic Games Unreal Engine	1. Решение на стадии доработки; 2. Система RT глобального освещения; 3. Система динамического LOD-ирования; 4. Системы частиц и FX-ов, выход на консоли, инструменты для видео- / киноиндустрии
		Unity Technologies Unity	
Кроссплатформенные фреймворки для разработки компьютерных игр и интерактивных приложений. Специализированные игровые движки (middleware)	07.10.Игры и развлечения	Blink Inc. Blink Video	Решения для удовлетворения рассматриваемых функциональных потребностей отсутствуют
Модули для создания программной и/или контентной части компьютерных игр с использованием технологии искусственного интеллекта	07.10.Игры и развлечения	Inworld AI Inworld AI	1. Использование адаптивного ИИ в играх; 2. Модули для создания программной и/или контентной части компьютерных игр с использованием технологии искусственного интеллекта
		Charisma Charisma	
		Polygon CharacterGPT	
		Scenario Scenario	
Платформы обеспечивающие функционирование метавселенных	07.10.Игры и развлечения	Epic Games Epic Games	Развитие технологий, обеспечивающих работу метавселенных: ИИ, блокчейн, 3D моделирование и дополненная реальность
		Meta Meta	
Сервисы локализации	07.10.Игры и развлечения	memoQ Translation Technologies MemoQ	Гибкие инструменты LMS/TMS, возможности индивидуальной настройки
		RWS Group Trados studio	

Решения, удовлетворяющие заявленным потребностям, отсутствуют или находятся в процессе разработки

Решения, требующие значительной доработки базового функционала для удовлетворения потребности

Решения, требующие незначительной доработки дополнительного функционала для удовлетворения потребности

Решения и приоритетные направления, имеющие высокий уровень удовлетворения заявленной потребности

Решения, отсутствующие в Реестре Минцифры

(ID \*\*\*\*\*) ОЗП проекты, включенные в ДК «НОПО»

# ИТ-ЛАНДШАФТ «БЕЛЫХ ПЯТЕН» ЦКР «ИГРОВЫЕ СЕРВИСЫ». ЧАСТЬ 2

ПРИОРИТЕТНОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	КЛАСС ПО	ЗАРУБЕЖНОЕ ПО	ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ПОТРЕБНОСТИ
Игровые стриминговые сервисы	07.10.Игры и развлечения	Amazon Twitch	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Инструментарий для создания расширений;</li> <li>2. Интеграция с рекомендательной системой видеохостинга;</li> <li>3. Гибкая система внутренней валюты;</li> <li>4. Сервисы статистики, сохранение клипов после матчей, API</li> </ol>
		Google Youtube	
		Tencent Games Trovo	
Распространение игрового программного обеспечения. Каталоги клиентских игр	07.10.Игры и развлечения	Activision Blizzard Battle.Net	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Десктопный клиент</li> <li>2. Каталог клиентских игр</li> </ol>
		CD Project GOG	
		EA App (ранее Origin)	
		Electronic Arts Origin	
		Epic Games Epic Games Store	
		Leaf Corcoran itch.io	
		Valve Steam	
Сервисы облачного гейминга	07.10.Игры и развлечения	Nvidia GeForce Now	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Функционал запуска в браузере</li> <li>2. Каталог игр, широкая тарифная сетка</li> </ol>
		PSN	
		Xbox Cloud	
Турнирные сервисы	07.10.Игры и развлечения	EPulze EPulze	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Инструментарий для создания расширений;</li> <li>2. Интеграция с рекомендательной системой видеохостинга;</li> <li>3. Гибкая система внутренней валюты;</li> <li>4. Сервисы статистики, сохранение клипов после матчей, API;</li> <li>5. Матчмейкинг</li> </ol>
		FastCup FastCup	
		Face It Limited Facelt	

Решения, удовлетворяющие заявленным потребностям, отсутствуют или находятся в процессе разработки

Решения, требующие значительной доработки базового функционала для удовлетворения потребности

Решения, требующие незначительной доработки дополнительного функционала для удовлетворения потребности

Решения и приоритетные направления, имеющие высокий уровень удовлетворения заявленной потребности

Решения, отсутствующие в Реестре Минцифры

(ID \*\*\*\*\*) ОЗП проекты, включенные в ДК «НОПО»